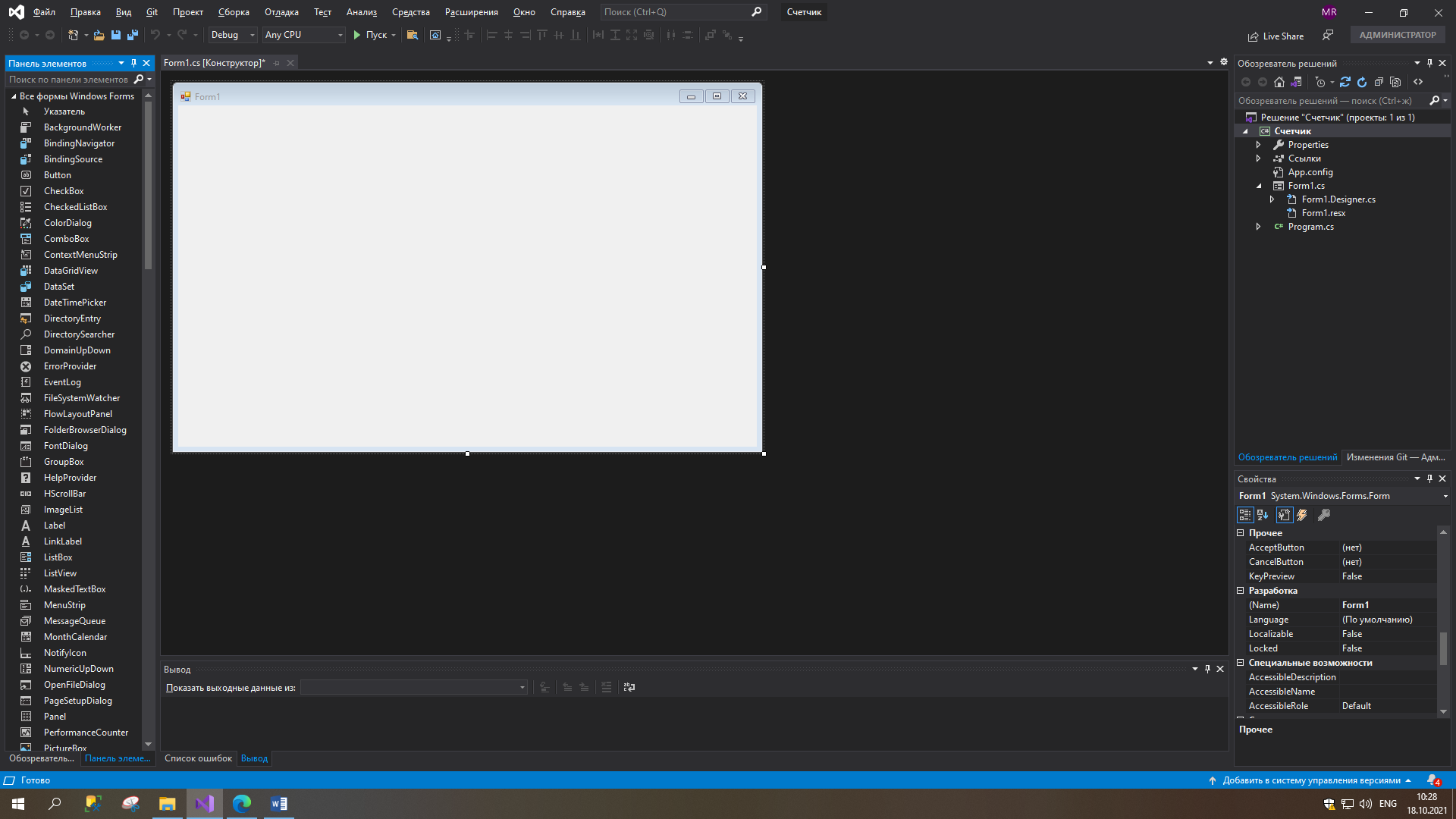
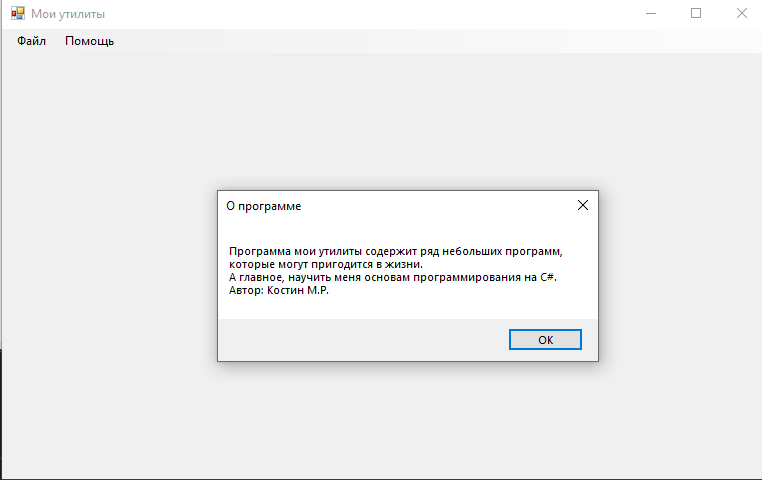
**C#. Мини-программы.**

Для работы нам понадобится открыть Microsoft Visual Studio и создать проект Приложение Windows Form (.NET Framework). После создания в проекте нужно будет вывести на экран: панель управления, свойства проекта и обозреватель решений.



Дадим новое название нашей форме: «MainForm». А так же сделаем новый заголовок: «Мои утилиты». Далее нужно добавить MenuStrip из панели элементов. В панель добавим разделы: «Файл» и «Помощь», в «Файле» должна быть вкладка «Выход», а в «Помощь» должна быть «О программе». Дадим этим разделам новые имена для удобства: «tsmiExit» и «tsmiAbout». Присвоим им события, а точнее Click. Для «Выход» мы напишем команду «this.Close();», а для «О программе» напишем « MessageBox.Show(«Программа мои утилиты содержит ряд небольших программ, которые могут пригодится в жизни. А главное, научить меня основам программирования на C#. Автор: Костин М.Р.», «О программе»);



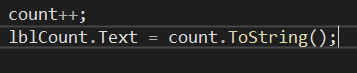
Теперь нам требуется добавить TabContorl из панели элементов. Расположим его по всей нашей форме данным свойством:



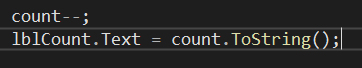
Изменим название tabPage1 на: «Счетчик». Добавим три Button и Label на первую страницу. Переименуем три кнопки в: «+», «Сброс» и «-». А так же дадим им Name: «btnPlus», «btnMinus» и «btnReset». Label же мы присвоим текст: «0», а Name: «lblCount». Далее чуть подправим местоположение кнопок, сделаем их полужирными и поставим другой размер.



В public partial class MainForm : Form нам нужно написать: «int count = 0;». Далее кликнем по btnPlus два раза и напишем код в появившийся private void:



Аналогичную работу проделываем с btnMinus:



И осталось заполнить только btnReset:



Дадим новое название второй странице: «Генератор». Добавим Button, три Label и два NumericUpDown. Сменим текст Button на: «Задать», а Name: «btnRandom». Label2: «От», Label3: «До» и Label1: «lblRandom».

Зададим Value для numericUpDown1: «1», а для numericUpDown2: «6».

В public MainForm() напишем код: «rnd = new Random();», а в public partial class MainForm : Form нужно будет написать: «Random rnd;».

Создаем btnRandom\_Click и заполняем его:

